



## Informações para Participantes

1. Chamada para Submissões
2. Descrição de Categorias
3. Como Participar
4. Envio de Projeto

# 1. Chamada para Submissões

O que você consegue fazer utilizando tecnologia que irá mudar o mundo—ou apenas tornar a vida mais fácil ou mais divertida?

O [Institute for the Future](#), em parceria com a [Sun Microsystems](#) e [Boing Boing](#), convida os jovens do mundo com até 17 anos de idade, para ajudar-nos a explorar as fronteiras da inovação livre e aberta. [A Digital Open: Uma Exposição de Inovação para a Juventude Global](#) irá premiar projetos em uma variedade de áreas desde ambiente, arte e música até os mais tradicionais domínios de software e hardware livre.

A partir de 15 de Abril até 15 de Agosto de 2009, estaremos aceitando textos, fotos e vídeos documentando projetos de jovens ao redor do mundo que gostariam de contribuir para o crescimento da comunidade de tecnologias livres e abertas.

Mas a Digital Open é mais que uma competição online. Enviando um projeto, você se tornará um membro valioso de uma comunidade de criativos jovens inovadores, trabalhando no contagiante mundo das tecnologias livres.

Encorajamos sua colaboração! Em adição à variedade de prêmios e conquistas que você poderá ganhar através da participação na competição, o melhor projeto de cada categoria irá receber um fantástico pacote de prêmios e aparecerá no [Boing Boing Video!](#)

Você faz o futuro! Comece agora em <http://digitalopen.org>.

## 2. Descrição de Categorias



### **Open Code (Código Aberto)**

**Você pensa como um programador? Gosta de resolver problemas maipulando o código que faz coisas funcionarem?**

Projetos da categoria Open Code são construídos a partir de frameworks em software livre. Assim como o espírito de qualquer software livre e aberto, um projeto de Código Aberto deverá ser algo que poderá ser enviado à uma comunidade de programadores e engenheiros que irão construir a partir do trabalho feito por você. Talvez você tenha até desenvolvido sua própria linguagem de programação. Essa é uma ótima maneira de compartilhá-la.



### **Open Community (Comunidade Aberta)**

**Quer retribuir à sua comunidade? Fazer dela um lugar melhor para você e sua família, ou extender sua comunidade além dos limites da cidade ou do país?**

Os projetos da Open Community utilizam tecnologia para facilitar novos tipos de participação e cidadania em comunidades. Talvez você queira achar uma maneira de conectar e mobilizar sua comunidade local para influenciar projetos de melhoramentos em sua cidade. Ou talvez você desenvolveu uma aplicação móvel que conecta sua comunidade com outras pessoas ao redor do mundo para formar uma rede ativista em tempo real e em larga escala. Do local ao global, projetos Open Community podem ser específicos (dentro da sua comunidade) ou facilmente adaptados para comunidades do mundo inteiro.



### **Open Discovery (Descoberta Aberta)**

**Curioso sobre o mundo? Está sempre querendo aprender um pouco mais?**

Projetos Open Discovery contribuem para a ciência do mundo à nossa volta, ou para a compreensão da nossa saúde e bem-estar. Esses projetos podem variar desde experimentos de ciência tradicional e investigação com suporte de plataformas abertas até soluções inovadoras para problemas de saúde e nutrição. Novos planos de ferramentas para sala de aula ou planos de estudo serão também aceitos nessa categoria.



### **Open Earth (Terra Aberta)**

**Quer ter certeza que nosso planeta continuará limpo, a salvo e capaz de suportar as novas gerações que virão? Pensou em uma maneira para ajudar as pessoas a entenderem melhor seu impacto no meio ambiente?**

Projetos na categoria Open Earth são endereçados a problemas sobre a saúde e o bem-estar do nosso planeta. Você poderia utilizar alguma tecnologia aberta para capturar e explorar uma forma alternativa de energia, medir e visualizar pegadas de carbono, ou inventar uma maneira de auxiliar meios de transporte ecologicamente corretos, como bicicletas, trens e veículos híbridos. Ou talvez você tenha mais afinidade com o verde e queira aplicar tecnologia para jardinagem orgânica ou processos de cultivo. Esses projetos irão nos ajudar a preservar o planeta para que muitas futuras gerações possam aproveitá-lo.



### **Open Entrepreneurs (Empreendedores Abertos)**

**Inspirado para começar seu próprio negócio ou organização? Mal pode esperar para liderar seus companheiros até algo novo e diferente?**

Projetos na categoria Open Entrepreneurs demonstram o espírito de jovens líderes que transformam idéias em realidade. Esses projetos revolvem na criação e lançamento de um novo negócio ou organizações de serviço social (como as sem fins lucrativos e ONGs). Eles também poderiam ser ferramentas para ajudar organizações já existentes a operar melhor. Empreendedores abertos utilizam “modelos de negócio abertos” que juntam transparência e devolvem produtos ou serviços com conteúdo livre. Pense sobre novos tipos de serviços de bancos de dados de clientes, maneiras de compartilhar apresentações online, e

coordenar reuniões com pessoas espalhadas ao redor do mundo. Projetos nessa categoria podem variar de um plano de negócios publicado online até uma organização de negócios funcional. Quanto mais realizada sua visão estiver, melhor!



### **Open Gear (Engrenagem Aberta)**

**Você é um construtor? Quer muito soltar seu pensador e inventor interior?**

Existem muitos projetos e aplicações software livre, porém os projetos Open Gear lidam com coisas físicas – dispositivos, aparelhos, robôs, brinquedos, etc. Nós queremos que você faça criações tangíveis, projetos tecnológicos que nós podemos toar e recriar baseados nos seus esboços. Seja ele um robô super-legal que ajuda você a levar o lixo para fora ou uma modificação criativa de um aparelho existente, projetos Open Gear miram no inventor interior.



### **Open Media (Mídia Aberta)**

**Considera-se um artista, online ou fora da rede? Ou você é somente alguém que adora boa arte e mídia interessante?**

Projetos Open Media relacionam-se com comunicação, informação e artes. Esses projetos deverão trazer seu artista ou criatividade interior sendo o resultado visual, digital ou palpável. Os projetos serão novas maneiras de criar, visualizar, coletar ou descobrir mídia. Eles também podem ser pedaços de arte ou uma nova maneira de abrir e compartilhar seus meios favoritos de expressão.



### **Open Play (Jogo Aberto)**

**Gosta de inventar novos jogos com amigos? Ou criou uma maneira nova de transformar usando tecnologia uma tarefa tediosa em algo divertido?**

Projetos Open Play fornecem a oportunidade perfeita para pensar, inventar e compartilhar novas maneiras de se divertir. Seja um jogo de realidade alternativa, como World Without Oil – onde milhares de pessoas viveram por semanas como se o preço dos combustíveis tivesse decolado – ou um Four Square – forma de saber a localização de seus amigos, esses projetos podem utilizar a internet, cartões, celulares, câmeras e ações reais para mudar a maneira que vivemos durante o jogo. Um projeto Open Play deverá ser cativante, educacional e, acima de tudo, divertido!

### 3. Como Participar

O primeiro passo para entrar no Digital Open é registrar-se. Assim que estiver registrado, você poderá customizar seu perfil, começar a blogar com My Notes, fazer o upload de uma foto, comunicar com outros usuários através de mensagens privadas, participar no nosso fórum de perguntas e respostas, responder a algumas perguntas para destravar segredos, ou iniciar um projeto.

Seus projetos deverão ser mais que apenas uma idéia. Queremos ver o quanto você fez ou começou a fazer da sua idéia uma realidade. Mostre-nos seus designs, compartilhe seu código, grave uma demonstração, poste fotografias de amigos utilizando sua criação... o que for! Apenas tenha em mente mostrar E falar!

Para enviar um projeto, simplesmente siga as instruções na página de Submissão de Projeto. Leia nossa descrição de tecnologias livres e abertas e clique pelas categorias para inspiração. O que você fará com tecnologias livres e abertas para mudar o mundo? Lembre-se, nossa data limite é dia 15 de Agosto de 2009.

Regras:

- Estamos procurando por projetos de jovens com menos de 17 anos apenas. Se você passou de 18 anos você é bem-vindo a participar na comunidade, mas não poderemos aceitar seu projeto.
- Nós infelizmente não podemos hospedar seu video e fotos no nosso site, então por vafor utilize a hospedagem de terceiros de sua escolha e publique ou linque na página do seu projeto. Não se preocupe, vamos nos certificar de olhar tudo.
- Seu projeto deverá estar licenciado através de uma das licenças de software livres e abertos (escolha uma no menu drop down). Não tem certeza de qual é a melhor? Leia tudo sobre elas aqui.
- Respeite sua comunidade! Tratem-se bem!
- Qualquer conteúdo multimídia deverá ou ser criado por você, ou compartilhado sobre uma licença livre (ex. Creative Commons e similares) e ser referenciada ao seu criador.
- Se um projeto é enviado por um grupo de colaboradores, apenas um pacote de prêmio será enviado a este grupo.
- Enquanto preferimos submissões em inglês, também serão aceitos envios em árabe, chinês, francês, indonésio, japonês, coreano, persa, português, russo e espanhol. Submissões nesses idiomas serão recebidas até 1º de agosto de 2009, e precisamos saber o quanto antes que você irá enviar um projeto que não esteja em inglês. Apenas nos informe em [info@digitalopen.org](mailto:info@digitalopen.org).

E é só. Sério, essas são as únicas regras.

Projetos serão revisados pelo nosso painel de jurados após o encerramento do concurso, e um projeto será escolhido como vencedor em cada categoria. Estamos procurando por originalidade, praticidade e, claro, uso de tecnologias livres e abertas e seus princípios. Nos impressione!

Em adição à submissão de um projeto vencedor, existem outras maneiras de obter reconhecimento dentro da comunidade. Ao realizar tarefas diferentes, você irá destravar medalhas que poderão ser inseridas no seu blog ou outro website. Duas destas tarefas são perguntas e respostas, uma com questões de múltipla escolha para testar seu conhecimento sobre tecnologias livres e a outra um ensaio sobre o que “tecnologia livre e aberta” significa para você. Mas diferente das tarefas do seu professor, queremos que essas sejam divertidas! Você pode enviar sua resposta como um ensaio escrito, uma resposta em vídeo, uma galeria de fotografias, ou qualquer outro novo formato de mídia.

O resto das conquistas deverão ser descobertas por você, participando na comunidade. Encorajamos você a ser criativo com o seu blog Digital Open Notes e interagir com outros membros da comunidade comentando seus projetos e posts. Tente unir-se a alguém e enviem um projeto juntos!

Mas lembre-se do mais importante: divirta-se!

## 4. Envio de Projeto

### <http://digitalopen.org/submit>

#### CRIE UM PROJETO

**Nome do Projeto: \***

**Descrição Rápida do Projeto: \***

Uma descrição do seu projeto que caiba em um SMS ou Tweet

► [Formato de entrada](#)

**Colaboradores Adicionais:**

Utilize vírgulas para separar nomes para especificar múltiplos colaboradores

**Categorias de projeto: \***

- Escolha uma -

**Categoria Secundária:**

Se você achar que seu projeto se encaixa em duas categorias, liste a segunda escolha aqui

**Descrição Detalhada: \***

[Trocar para editor de texto simples](#)

**O quê inspirou você a criar esse projeto? \***

[Trocar para editor de texto simples](#)

**Mostre-nos seu projeto! \***

Por favor envie-nos imagens e/ou vídeos que irão nos deixar tão animados quanto você com seu projeto!

[Trocar para editor de texto simples](#)

**Inserir Vídeo:**

Insira a URL ou Embed Code aqui. O conteúdo de terceiros será tratado e mostrado apropriadamente após.

Os seguintes serviços são compatíveis: [Google](#), [MySpace](#), [Vimeo](#), [YouTube](#)

**Como ouviu falar do Digital Open?**

- Amigos
- Na minha escola
- Pelo meu professor
- Site de busca
- Outro blog ou website
- Outro

**Outro blog ou website:**

[Coloque os links](#)