



Informasi Peserta

1. Postingan Promosi Blog
2. Deskripsi Kategori
3. Cara Bermain
4. Submisi Proyek

1. Postingan Promosi Blog

Apa yang bisa anda buat dengan Teknologi yang dapat merubah dunia atau bahkan menjadikan hidup sedikit lebih mudah dan lebih menyenangkan ?

[Institute for the Future](#), dalam kemitraan dengan [Sun Microsystems](#) dan [Boing Boing](#), mengajak para remaja di seluruh dunia, usia 17 tahun kebawah, untuk bergabung bersama kami dengan menjelajahi batasan - batasan inovasi bebas dan terbuka. [The Digital Open: An Innovation Expo for Global Youth](#) akan menyelenggarakan proyek dalam berbagai aspek dari lingkungan, seni dan musik lebih ke bidang perangkat lunak yang bebas dan terbuka.

Dari 15 April hingga 15 Agustus 2009, kami akan menerima teks, foto, dan video proyek dokumentasi dari para remaja di seluruh dunia yang ingin memberikan kontribusi pada pertumbuhan komunitas teknologi bebas dan terbuka.

Akan tetapi Digital Open merupakan sebuah kompetisi online. Dengan mengajukan sebuah proyek, anda akan menjadi anggota dari komunitas kreatif dan inovator muda bekerja pada dunia yang menyenangkan dengan teknologi bebas dan terbuka.

Kolaborasi didukung! Selain berbagai penghargaan dan prestasi yang anda peroleh dari partisipasi komunitas, atas proyek di tiap kategori akan mendapatkan hadiah fantastik dan akan disertakan pada [Boing Boing Video!](#)

Masa Depan di tangan anda! Mari mulai dengan <http://digitalopen.org>.



2. Deskripsi Kategori



Open Code (Kode Terbuka)

Apakah anda seorang programmer? Mampu menyelesaikan sebuah kasus masalah dengan memanipulasi kode yang membuatnya berjalan?

Proyek Kode Terbuka dibangun dengan framework perangkat lunak bebas dan gratis. Sebagai salah satu semangat proyek perangkat lunak bebas dan gratis, sebuah proyek Kode Terbuka dapat berupa sesuatu yang didorong oleh komunitas programmer yang akan membangun pekerjaan yang sudah anda kerjakan. Mungkin anda sudah mengembangkan bahasa pemrograman anda sendiri. Ini jalan yang baik untuk membagikannya.



Open Community (Komunitas Terbuka)

Ingin memberikan sesuatu ke komunitas anda? Membuatnya tempat yang lebih baik untuk anda dan keluarga anda atau bahkan memperluas komunitas anda melewati batasan negara?

Proyek Komunitas Terbuka menggunakan teknologi untuk memfasilitasi jenis kewarganegaraan baru dan partisipasi dalam komunitas. Mungkin anda ingin menemukan suatu cara untuk menghubungkan dan mengerahkan komunitas lokal anda untuk memajukan proyek di kota anda. Atau mungkin anda sudah mendesain sebuah mobile aplikasi yang dapat menghubungkan komunitas anda dengan komunitas lain di seluruh dunia secara real time, dalam jaringan yang bersekala besar. Dari lokal ke global, Proyek Komunitas Terbuka sesuatu yang dispesifikan (hanya komunitas anda) atau dapat dengan mudah diadaptasi oleh komunitas diseluruh dunia.



Open Discovery (Penemuan Terbuka)

Ingin tahu tentang Dunia? Temukan diri anda selalu ingin belajar lebih lanjut?

Proyek Penemuan Terbuka untuk menambah ilmu pengetahuan di sekitar kita, atau untuk memahami kesehatan dan kesejahteraan kita. Proyek dapat ditetapkan dari percobaan dan penyelidikan ilmu pengetahuan tradisional berlangsung dengan dukungan platform open source solusi inovatif untuk masalah kesehatan dan gizi. Alat - alat ruang kelas yang baru atau rancangan pelajaran akan diterima dalam kategori ini.



Open Earth (Bumi Terbuka)

Ingin memastikan planet kita tetap bersih, aman, dan mendukung untuk generasi mendatang? Pikirkan cara untuk membantu mereka lebih memahami lingkungan?

Proyek Bumi Terbuka di tujukan mengenai masalah - masalah kesehatan dan kesejahteraan planet kita. anda dapat menggunakan teknologi terbuka menangkap dan memanfaatkan satu bentuk energi alternatif, mengukur dan memvisualisasikan carbon footprints, atau datang dengan cara yang lebih baik untuk mendukung transportasi ramah lingkungan, seperti sepeda, kereta, atau kendaraan hibrid. atau mungkin anda memiliki jempol hijau dan ingin menerapkan teknologi untuk perkebunan organik atau proses pertanian. Proyek Bumi Terbuka akan membantu kita untuk melestarikan planet ini agar lebih banyak lagi generasi yang akan menikmatinya.



Open Entrepreneurs (Enterprener Terbuka)

Terinspirasi untuk memulai bisnis Anda sendiri atau organisasi? Tidak dapat menunggu untuk memimpin rekan-rekan Anda untuk sesuatu yang baru dan berbeda?

Proyek pada kategori Enterprener Terbuka menunjukkan semangat pemimpin yang merubah ide menjadi kenyataan. Proyek ini berkisar sekitar membuat dan meluncurkan bisnis baru atau organisasi masyarakat sipil (seperti, nonprofit organisasi atau LSM). Mereka juga dapat membuat alat - alat untuk membantu organisasi - organisasi yang sudah ada agar berjalan lebih baik. Enterprener Terbuka menggunakan "model bisnis terbuka" yang mencangkup transparansi dan menyampaikan konten open source atau layanan baru tentang pelanggan layanan data, berbagai cara - cara untuk berbagi presentasi secara online, dan koordinasi rapat dengan orang - orang yang tersebar di seluruh dunia. Proyek ini dapat dibatasi dari rencana bisnis yang dipublikasikan secara online ke salah satu bisnis yang sudah berjalan atau organisasi. Semakin terpenuhinya visi tersebut, maka semakin baik!



Open Gear (Perseneling Terbuka)

Apakah anda seorang pembuat sesuatu? Meninggal untuk melepaskan pribadi penemu anda?

Ada banyak aplikasi perangkat lunak bebas dan terbuka, akan tetapi proyek Perseneling Terbuka ditetapkan dengan perangkat fisik seperti gadget, alat, robot, mainan, dll. Kami ingin anda membuat kreasi nyata, proyek - proyek teknologi yang dapat kita sentuh dan dibuat ulang berdasarkan desain anda. apakah robot yang membantu anda mengambil tempat sampah atau hacking perangkat - perangkat yang sudah ada, proyek Perseneling Terbuka menarik untuk pembuat sesuatu.



Open Media (Media Terbuka)

Pikirkan anda seorang seniman/artis, online atau offline? atau anda hanya seorang yang sangat menyukai seni dan media yang menarik?

Proyek Media Terbuka berhubungan dengan media komunikasi, informasi, dan seni. Proyek - proyek ini harus berisi seni kreatif dan menghasilkan sesuatu karya yang digambarkan secara visual, digital, musik, atau berkenaan dengan peraba. Proyek tersebut akan menjadi cara baru untuk membuat, memvisualisasikan, mengumpulkan, atau menemukan media. mereka juga dapat menjadi bagian dari seni itu sendiri, cara baru untuk membuka dan berbagi cara favorit anda dalam ekspresi diri.



Open Play (Permainan Terbuka)

Menikmati temuan permainan baru dengan teman - teman? atau apakah anda sudah mendesain suatu cara untuk melakukan tugas yang membosankan lebih menyenangkan dengan teknologi?

Proyek Permainan Terbuka menyediakan kesempatan yang sempurna untuk brainstorming, desain, dan berbagai cara baru yang menyenangkan. Apakah alternatif game realiti seperti dunia tanpa minyak- dimana ribuan orang hidup berminggu - minggu jika harga bahan bakar melambung tinggi, atau seperempat cara untuk melacak teman anda, dimana proyek ini dapat menggunakan internet, kartu, ponsel, kamera, dan tindakan dunia nyata untuk merubah cara kita hidup melalui bermain. Proyek Permainan Terbuka harus menarik, edukasi, Dll. Menyenangkan!

3. Cara Bermain

Langkah pertama untuk bergabung dengan Digital Open adalah mendaftar. Setelah anda terdaftar, anda dapat menyesuaikan profil anda, memulai blog dengan catatan - catatan, mengunggah foto, berkomunikasi dengan pengguna lain melalui pesan pribadi, berpartisipasi dalam forum Q&A kami, menyelesaikan beberapa kuis untuk membuka rahasia keberhasilan, atau memulai proyek.

Proyek anda harus lebih dari sekedar ide. Kami ingin melihat apa yang telah anda buat atau mulai membuat ide menjadi kenyataan. Tunjukkan kepada kami desain anda, bagikan code anda, rekam diri anda melakukan demo, pasang kreasi foto - foto teman ... apapun! pastikan bahwa anda menampilkan dan beritahukan.

Untuk menyerahkan proyek, cukup ikuti petunjuk pada halaman pengiriman proyek. Baca ringkasan teknologi bebas dan gratis dan klik kategori untuk inspirasi. Apa yang ingin anda lakukan dengan teknologi bebas dan gratis untuk merubah dunia? Ingat, batas waktunya adalah tanggal 15 Agustus 2009.

Aturan - Aturan

- Kami sedang mencari proyek dari anak - anak muda dibawah usia 17 tahun saja. Jika anda lebih dari 18, anda dapat berpartisipasi dalam komunitas, tetapi kami tidak dapat menerima proyek anda.
- Sayangnya kami tidak bisa host video dan foto - foto anda di situs kami, jadi silakan menggunakan host pihak ketiga untuk kontent yang anda pilih dengan menanamkan code atau link pada halaman proyek anda. Jangan khawatir, bahwa kami akan memamstikan melihat semuanya.
- Proyek anda harus berlisensi dibawah salah satu lisensi teknologi bebas dan gratis (pilih salah satu dari menu drop-down). Tidak tahu mana yang cocok? Baca semuanya disini.
- Hormati komunitas anda! Perlakukan satu sama lain dengan baik!
- Konten multimedia apapun harus menjadi salah satu yang dibuat oleh anda sendiri atau bersama - sama dibawah lisensi bebas dan terbuka.
- Jika proyek anda diajukan oleh kolaborasi beberapa tim, hanya satu paket hadiah yang kan diberikan kepada seluruh kelompok
- Meskipun kami memilih masukan proyek dalam bahasa inggris, kiriman proyek akan diterima walaupun menggunakan bahasa Arab, Cina, Perancis, Indonesia, Jepang, Korea, Persia, Portugis, Rusia, Spanyol. Kiriman dalam bahasa tersebut harus diterima selambat - lambatnnya tanggal 1 Agustus 2009, dan perlu anda ketahui jika anda berencana untuk mengajukan proyek non-inggris. cukup hubungi kami di info@digitalopen.org

Hanya itu saja, aturan - aturan yang harus anda perhatikan.

Proyek - proyek akan diperiksa oleh hakim juri kami setelah Kontes ditutup, dan satu proyek akan dipilih sebagai pemenang dalam setiap kategori. Kami sedang mencari orisinilitas, kepraktisan, dan tentu saja menggunakan prinsip teknologi bebas dan gratis.

Selain mengajukan pemenang proyek, ada cara lain untuk memperoleh pengakuan di komunitas. Dengan melakukan tugas yang berbeda, anda akan membuka prestasi dengan lencana yang nantinya anda bisa tempelkan pada blog anda atau website yang lain. Dua prestasi ini adalah kuis, satu kuis pilihan ganda untuk menguji pengetahuan anda tentang teknologi bebas dan terbuka, kuis yang lain tentang esai tentang "teknologi bebas dan terbuka". Tetapi tidak seperti esai yang diajukan oleh guru anda, kami ingin menjadikan yang satu ini lebih menyenangkan. anda dapat mengirim tanggapan anda

<http://digitalopen.org> | info@digitalopen.org



sebagai karangan tertulis, respon video, galeri foto, atau format media yang baru.

Sisa prestasi anda adalah untuk mencari tahu dengan berpartisipasi dengan komunitas. Kami mendorong anda untuk menjadi kreatif dengan catatan dan Blog anda pada Digital Open kemudian berinteraksi dengan komunitas lain dengan memberi komentar tentang proyek mereka. Cobalah untuk bekerjasama dengan seseorang dan serahkan proyek secara bersama - sama.

Yang paling penting untuk perlu diingat adalah : bersenang - senang!

4. Submisi Proyek

<http://digitalopen.org/submit>

MEMBUAT PROYEK

Nama Proyek: *

Gambaran Proyek: *

Deskripsi Singkat proyek anda

Kolaborator tambahan:

Gunakan koma untuk memisahkan nama jika anda mengisikan banyak kolaborator

Kategori Proyek: *

Kategori kedua:

Jika anda pikir bahwa proyek anda masuk ke dalam dua kategori, masukan kategori kedua disini

Detail Deskripsi: *

[Ganti ke editor teks biasa](#)

Apa yang menginspirasi anda untuk membuat proyek ini? *

[Ganti ke editor teks biasa](#)

siapa yang kamu pikir dapat menikmati ini semua? *

[Ganti ke editor teks biasa](#)

Tunjukkan pada kami Proyek anda! *

Silakan sertakan video atau gambar proyek anda, yang akan membuat kami tertarik dengan proyek anda!

[Ganti ke editor teks biasa](#)

Melekatkan Video:

Masukan URL atau kode pelekatan video dari pihak ketiga yang akan di tayangkan dari sini.

Servis berikut yang disediakan: [Google](#), [MySpace](#), [Vimeo](#), [YouTube](#)

Bagaimana anda tahu tentang Digital Open?

- Seorang Teman
- Sekolah Saya
- Guru Saya
- Mesin Pencari
- Blog atau Website
- Yang lainnya
- Blog atau Website yang Lain

<http://digitalopen.org> | info@digitalopen.org

